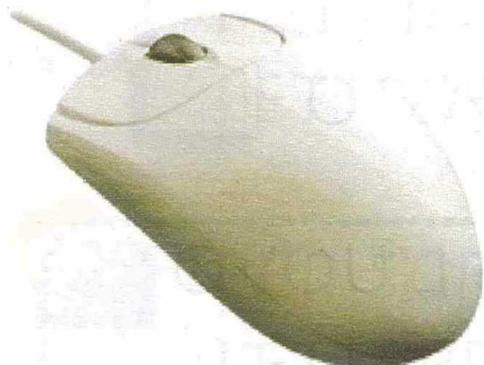


# IL MOUSE

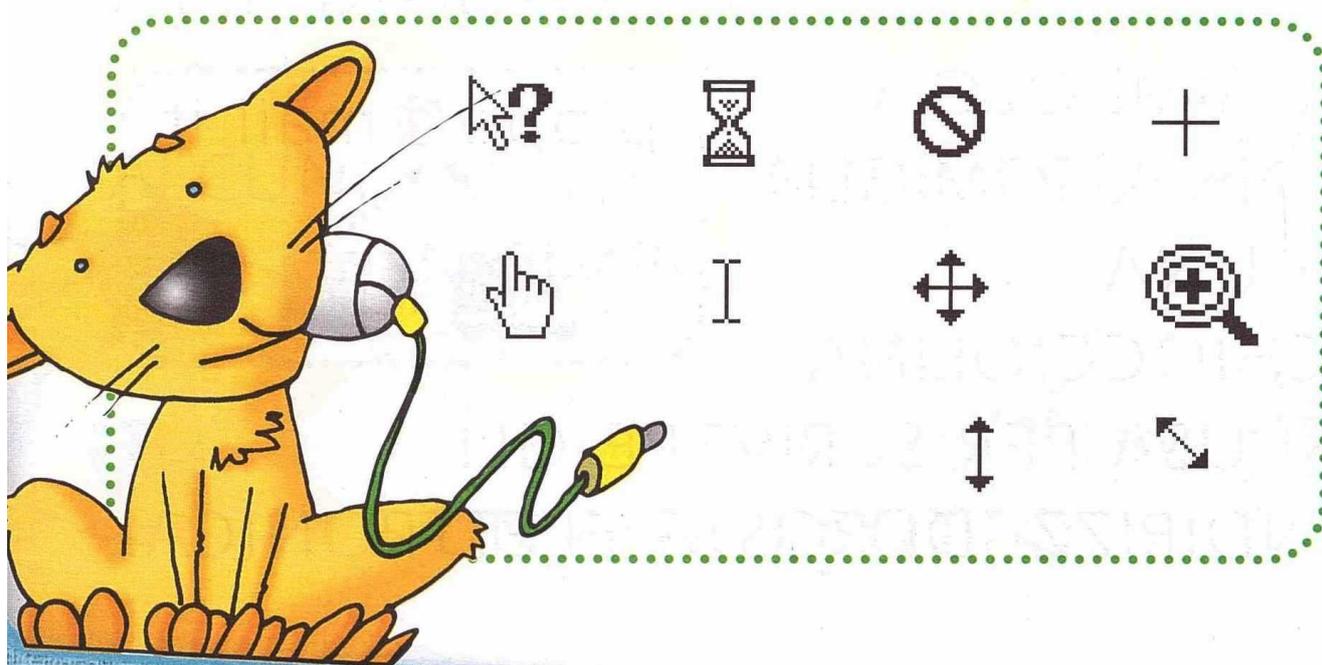


**MOUSE**

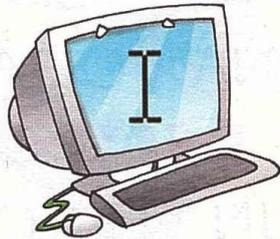
IN INGLESE  
SIGNIFICA TOPO.

IL MOUSE SERVE PER FAR  
MUOVERE IL **PUNTATORE** SULLO  
SCHERMO E DARE VELOCEMENTE  
DEI COMANDI AL PC.

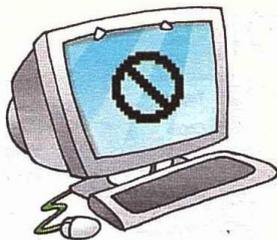
SOLITAMENTE IL PUNTATORE HA  
LA FORMA DI UNA FRECCIA, MA  
ASSUME SPESSO ALTRE FORME:



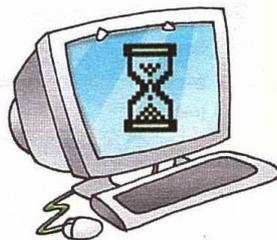
CIASCUNA FORMA HA UN SIGNIFICATO PARTICOLARE.



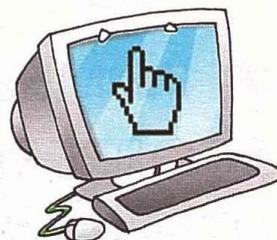
MI CHIAMO **CURSORE**.  
INDICO DOVE INIZIERAI A  
SCRIVERE.



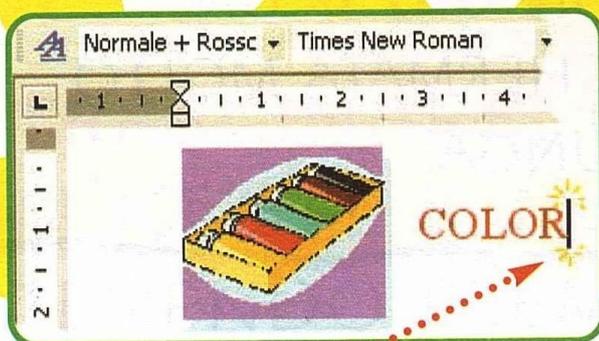
**VIETATO!**  
IMPOSSIBILE!  
NON SI PUÒ FARE!



**ASPETTA,**  
SONO OCCUPATO!



QUI C'È UN  
**COLLEGAMENTO**  
A UN'ALTRA PAGINA!

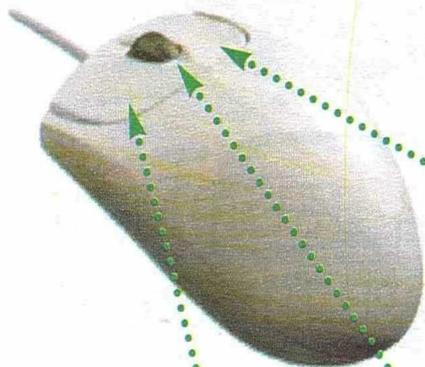


**CURSORE  
LAMPEGGIANTE**



**MANINA**

SUL MOUSE CI SONO DUE PULSANTI E, NEL MEZZO, UNA ROTELLINA.

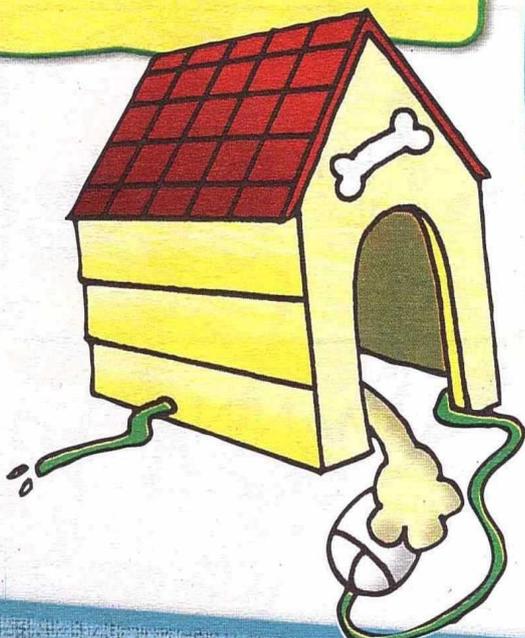


SE PREMI UNA VOLTA IL **PULSANTE DESTRO**, COMPARE UN ELENCO DI COMANDI, CHIAMATO MENU DI SCELTA RAPIDA.



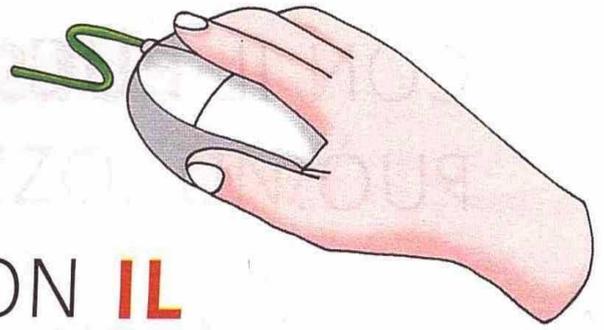
IL **PULSANTE SINISTRO** SI USA PER DARE COMANDI E COMPIERE VARIE AZIONI.

LA **ROTELLA** IN MEZZO SERVE PER SCORRERE VELOCEMENTE IN **SU** ↑ E IN **GIÙ** ↓ UNA SCHERMATA MOLTO LUNGA.





PER DARE COMANDI  
AL PC DEVI **TENERE**  
**FERMO** IL MOUSE CON **IL**  
**PALMO** DELLA MANO, E PREMERE:



 IL **PULSANTE SINISTRO** CON  
IL DITO **INDICE**



 IL **PULSANTE DESTRO** CON IL  
DITO **MEDIO**