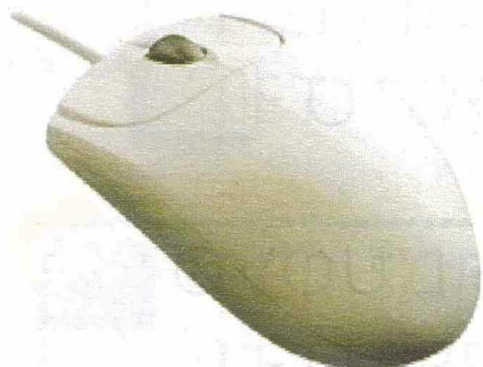
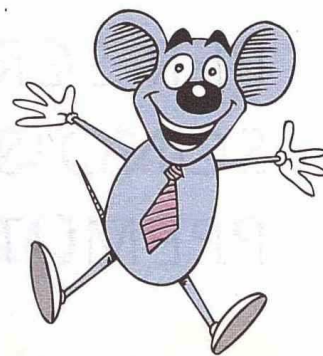


IL MOUSE

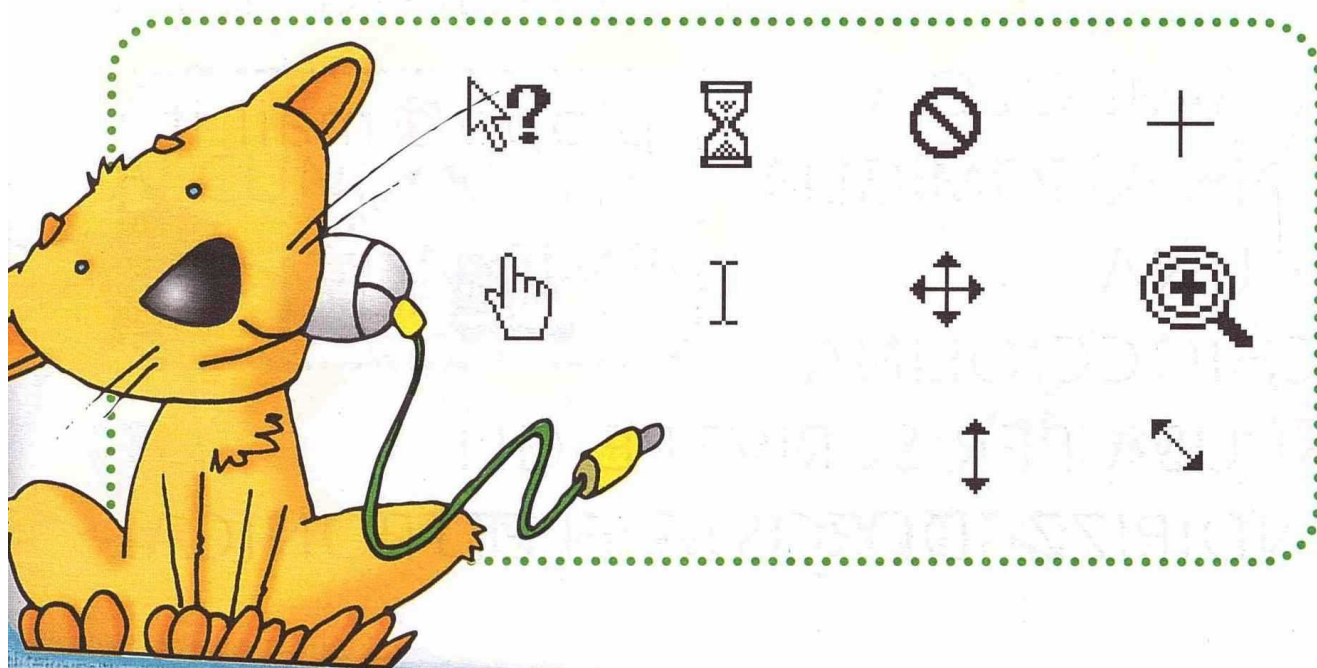


MOUSE

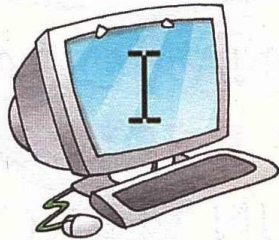
IN INGLESE
SIGNIFICA TOPO.

IL MOUSE SERVE PER FAR
MUOVERE IL **PUNTATORE** SULLO
SCHERMO E DARE VELOCEMENTE
DEI COMANDI AL PC.

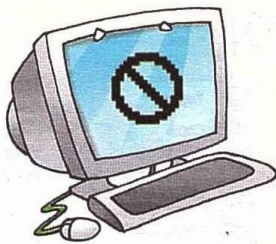
SOLITAMENTE IL PUNTATORE HA
LA FORMA DI UNA FRECCIA, MA
ASSUME SPESSO ALTRE FORME:



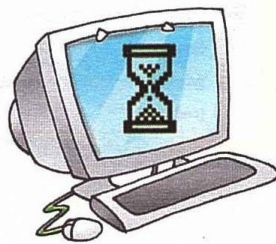
CIASCUNA FORMA HA UN SIGNIFICATO PARTICOLARE.



MI CHIAMO **CURSORE**.
INDICO DOVE INIZIERAI A
SCRIVERE.



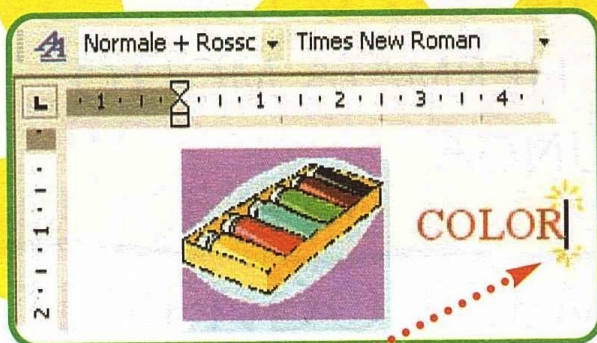
VIETATO!
IMPOSSIBILE!
NON SI PUÒ FARE!



ASPETTA,
SONO OCCUPATO!



QUI C'È UN
COLLEGAMENTO
A UN'ALTRA PAGINA!

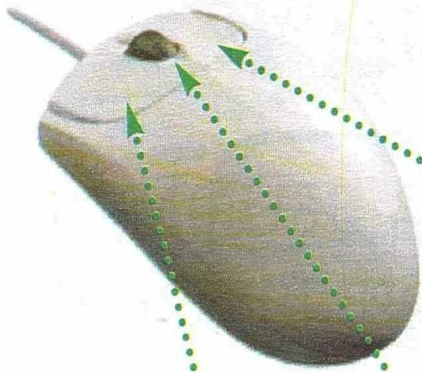


**CURSORE
LAMPEGGIANTE**

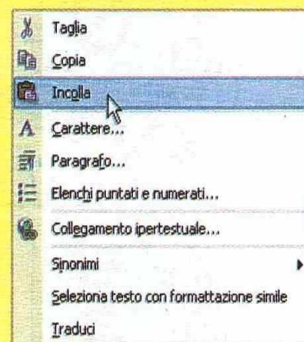


MANINA

SUL MOUSE CI SONO DUE PULSANTI E, NEL MEZZO, UNA ROTELLINA.

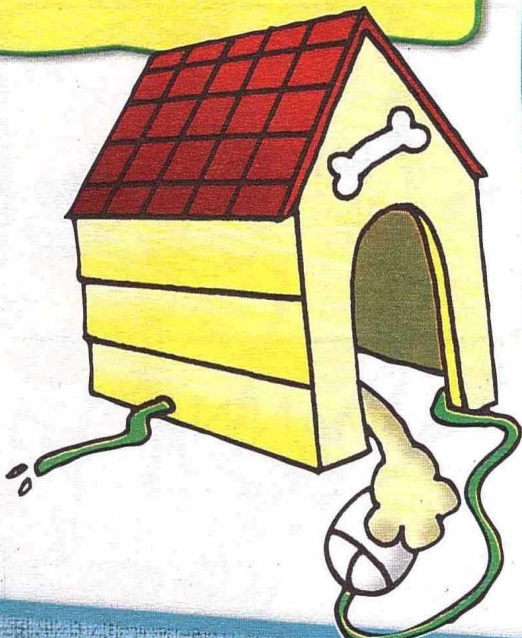


SE PREMI UNA VOLTA IL **PULSANTE DESTRO**, COMPARE UN ELENCO DI COMANDI, CHIAMATO MENU DI SCELTA RAPIDA.

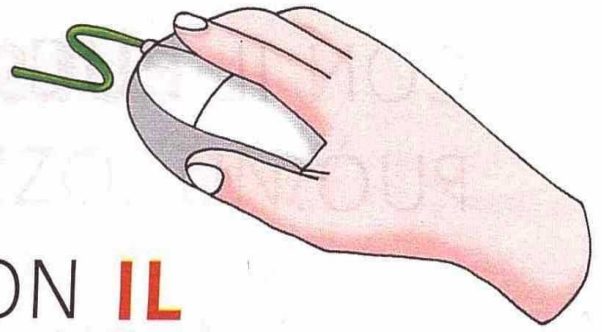


IL **PULSANTE SINISTRO** SI USA PER DARE COMANDI E COMPIERE VARIE AZIONI.

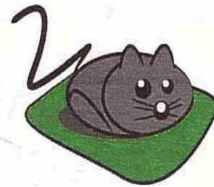
LA **ROTELLA** IN MEZZO SERVE PER SCORRERE VELOCEMENTE IN **SU** ↑ E IN **GIÙ** ↓ UNA SCHERMATA MOLTO LUNGA.



PER DARE COMANDI
AL PC DEVI **TENERE**
FERMO IL MOUSE CON **IL**
PALMO DELLA MANO, E PREMERE:



 IL **PULSANTE SINISTRO** CON
IL DITO **INDICE**



 IL **PULSANTE DESTRO** CON IL
DITO **MEDIO**